



Comenzi uzuale pentru administrarea serverelor de joc

Comenzile pot fi scrise:

in consola cu prefixul sm_ (sm_gag)

in chat cu prefixul ! (!gag - vizibil in chat) sau / (/gag - invizibil in chat)

sm_gag - !gag - /gag nume timp motiv (automat executa gag de 5 minute) = blocarea accesului la text chat

sm_mute - !mute - /mute nume timp motiv = blocarea accesului la voice chat

sm_silence - !silence - /silence = blocarea accesului total de comunicare (voice & text chat)

sm_observe - !observe - /observe nume = va permite sa stii spectator pe un jucator anume

tasta X = activeaza esp-ul - optiunea de a vedea toti jucatorii prin pereti odata ce adminul este mort sau spectator.

sm_slay - !slay - /slay nume = ucide jucatorul

sm_slap - !slap - /slap nume = da 'o palma' jucatorului fara a-i lua din viata (sau sm_slap nume damage - valoare de la 1-99 pentru a-i scadea din viata)

sm_ban - !ban - /ban nume timp motiv = baneaza jucatorul de pe server (timpul in minute: 30 = 30 minute, 1440 = 1 zi, 0 = permanent, etc)

sm_kick - !kick - /kick nume motiv = jucatorul este dat afara de pe server

sm_t, sm_ct, sm_spec - !t !ct !spec - /t /ct /spec nume = transfera un jucator la o echipa

sm_votemap - !votemap - /votemap harta1 harta2 harta 3 = initiaza votul cu hartile selectate de voi

sm_setnextmap - !setnextmap - /setnextmap harta = seteaza harta urmatoare, indiferent de vot

sm_map - !map - /map harta = schimba automat harta

sm_chat - u@ mesaj = afiseaza un mesaj vizibil doar pentru admini

sm_say - y@ mesaj = afiseaza un mesaj cu tag-ul verde/mov in chat.

sm_msay - !msay - /msay mesaj = afiseaza un mesaj alb, mare in partea de stanga-sus a ecranului

sm_csay - !csay - /csay mesaj = afiseaza un mesaj rosu, mic, in centrul ecranului

sm_psay - !psay - /psay nume = trimite un mesaj privat respectivului jucator

sm_last - !last - /last = afiseaza in consola ultimii jucatori (cu steam ID si IP) ce s-au deconectat de pe server

sm_who - !who - /who = afiseaza in consola lista adminilor prezenti pe server si accesul acestora

sm_addban timp steam ID/IP = adauga un ban dupa ce jucatorul s-a deconectat de pe server

sm_ungag - !ungag - /ungag nume = inlatura gag-ului respectivului jucator

sm_unban steam ID/IP = inlatura ban-ul de pe respectivul Steam Id sau IP

sm_admin - !admin - /admin = afiseaza pe ecran meniul de admin

sm_rename - !rename - /rename nume = redenumeste jucatorul automat cu un nickname aleatoriu (sau setat de voi sm_rename NumeVechi NumeNou)

@aim - comanda insotita de @aim este executata pe jucatorul pe care sunteti spectator (ex. !slap @aim)

@me - comanda insotita de @me este executata pe voi insiva (ex. !spec @me)

!maps - !harti = afiseaza ultimele 5 harti jucate pe server
!ctag = optiunile de afisare a tag-ului de admin/vip in chat
!tag = optiunile de afisare a tag-ului de admin/vip in TAB

ATENTIE

- NU se va folosi comanda slay_team !
- NU se da slay ultimilor jucatori in viata daca acestia fac save si nu au sanse reale de a castiga runda (ex. 1vs5).
- NU se da slay pentru camp decat daca jucatorul a fost atentionat cu 2-3 slap-uri inainte si tot nu s-a miscat
- Slay-ul direct se aplica doar daca jucatorii fac target intentionat: camp cu bomba, nu fac plant/defuse cand au sansa (site liber, 1v1), trag de timp sau arunca bomba in locuri inaccesibile
- NU se da gag fara avertizare in prealabil pentru prescurtari sau mici scapari, mai ales dupa ora 24:00
- NU se da gag de 120 minute decat pentru injurii foarte grave (sau spam/muzica) si mereu trebuie specificat motivul gag-ului
- NU se va folosi comanda kick decat in cazurile speciale prevazute in Regulament (ping, kick + retry sau de catre Helperii fara acces la Ban)!
- NU se vor executa comenzi pe alti admini - decat in cazuri exceptionale in care Adminii mai mari in grad sunt indreptatiti sa sanctioneze un Admin mai mic in grad ce greseste.
- NU se da info privilegiat de catre admini echipei din care fac parte, avand avantajul de a se folosi de esp si radar dupa ce mor!

Echilibrarea echipelor

- este recomandat sa se faca devreme in meci, in primele 2-3 runde
- este indicat sa inceapa cu mutarea voastra, a adminilor, in functie de scor, la echipa dezavantajata
- transferarea unui jucator se face doar cand acesta este mort
- daca jucatorul este in viata, faceti mutarea la finalul rundeii (dupa notificarea "CT/T wins")
Pentru a muta mai multi jucatori simultan, folositi comanda in consola, pe user id, urmata de ";" (ex. sm_ct #1234; sm_t #4321)

Spectator

Daca serverul nu va permite sa stati spectator pe un jucator, puteti folosi in consola comanda spec_player astfel:

status in consola

```
#userid name uniqueid connected ping loss state rate  
#1234 26 "Player" STEAM_1:0:1393397483 1:15:24 128 0 active 196608
```

spec_player id scurt - ex. spec_player 26

spec_player nume - numele complet si exact

Nume ciudate

Puteti executa comenzi pe jucatorii cu nume ce contin simboluri, hieroglife, doar spatii sau se schimba non-stop astfel:

1. din meniul de !admin:

cautati simbolurile care coincid si executati comanda
daca acesta are nume schimbator, cautati jucatorul ce apare fara nume (unnamed sau doar spatiu) in meniu

2. din consola

scrieti status in consola pentru a va afisa lista cu toti jucatorii

```
#userid name uniqueid connected ping loss state rate  
#1234 26 "Player" STEAM_1:0:1393397483 1:15:24 128 0 active 196608
```

cautati jucatorul dorit si inaintea numelui sau va aparea user id-ul #1234
cand jucatorul nu apare in status, puteti afla user id-ul din meniul de !admin - player
commands - identify player - nume (1234)
executati comanda in consola (ex. sm_ban #1234 0 cheat)

3. spectator

stati spectator pe jucatorul ce trebuie sanctionat
folositi comanda insotita de @aim in loc de numele acestuia
exemplu !ban @aim 0 cheat

Demo-uri

Record-ul trebuie pornit cand sunteti mort sau spectator, altfel nu va aparea numele
jucatorului pe care il urmariti.

Pentru a inregistra un demo:

1. record "nume" in consola
2. stop in consola - va termina de inregistrat la final de runda
3. se va salva un fisier nume.dem
4. locatie:

steamapps/common/Counter-Strike Global Offensive/csgo
Steam library - right click CSGO - Properties - Local Files - Browse Local Files

Pentru a viziona un demo:

1. Copiati fisierul nume.dem in folderul mai sus mentionat
2. Vizionati fisierul astfel:
scrieti in consola demoui - vi se deschide un player video - click Load - selectati fisierul
dorit nume.dem
sau scrieti in consola playdemo nume (numele intreg si exact al fisierului)
apasati Shift+F2 pentru a deschide/inchide meniul de vizionare
va pot ajuta in consola comenzile r_drawothermodels 2 (esp) si sv_showimpacts
1 (traectoria gloantelor)

ATENTIE: Demo-urile nu se inregistreaza automat cu esp. Pentru a avea acces la esp in
timpul vizionarii unui demo:

1. trebuie mai intai sa va conectati la server
2. sa activati esp-ului daca nu il aveti activat (in chat !esp)
3. sa porniti demo-ul din consola.